**LAPORAN TUGAS BESAR  
IF2211 Strategi Algoritma**

A black and white drawing of an elephant

Description automatically generated

**Cyberpunk 2077 Breach Protocol**

Dipersiapkan oleh:

Zachary Samuel Tobing / 13522016

Sekolah Teknik Elektro dan Informatika - Institut Teknologi Bandung,

Jl. Ganesha 10, Bandung 40132

**Bab 1**

**Algoritma Brute Force**

* 1. **Algoritma Brute Force**

Algoritma Brute Force adalah pendekatan sederhana di dalam dunia komputasi yang mencoba untuk menyelesaikan masalah dengan cara yang paling langsung dan paling sederhana. Metode ini sering kali melibatkan pengujian secara sistematis setiap kemungkinan solusi untuk mencari solusi optimal atau jawaban yang diinginkan. Meskipun metode ini dapat efektif untuk beberapa masalah kecil, tetapi sering kali tidak efisien untuk masalah yang lebih kompleks karena memerlukan jumlah operasi yang sangat besar.

Beberapa ciri-ciri yang dimiliki algoritma brute force adalah:

* Memeriksa setiap kemungkinan Solusi
* Tidak ada pemotongan (*pruning*) jumlah kemungkinan solusi
* Sederhana dan langsung, tidak menggunakan teknik atau struktur data yang kompleks
* Seringkali membutuhkan waktu eksekusi yang tinggi, khususnya untuk masalah atau data yang lebih besar dan kompleks
* Menjamin adanya jawaban untuk setiap permasalahan karena mengambil metode yang *straightforward*

**1.2 Algoritma Brute Force yang Digunakan**

**1.3 Deskripsi Algoritma**

**Bab 2**

**Source Program**

**Bab 3**

**Contoh Penggunaan Program**

**Bab 4**

**Pranala dan Referensi**